**Проектный план (дорожная карта)**

**Название проекта:** разработка корпоративного мессенджера

1. **Определение целей проекта**

**Цели проекта:**

* Создать корпоративный мессенджер, обеспечивающего быструю, надежную и безопасную коммуникацию между сотрудниками предприятия.
* Обеспечить возможность файлового обмена, организации пользователей, просмотр истории сообщений.

**Критерии успеха:**

* Сбор и анализ требований.
* Проектирование и утверждение дизайна.
* Разработка серверной (BackEnd) и клиентской (FrontEnd) части.
* Проведение тестирования.
* Документирование
* Внедрение, запуск и поддержка.

1. **Определение ключевых этапов и вех**

**Фазы проекта:**

* Планирование.
* Проектирование.
* Разработка.
* Тестирование.
* Внедрение.
* Поддержка.

**Вехи (milestones):**

**Фаза 1: Планирование**

* *Задача 1:* сбор и анализ требований (1-13 сентября 2024)
* *Задача 2:* разработка проектного плана и дорожной карты (14-25 сентября 2024)

**Фаза 2: Проектирование**

* *Задача 1:* Создание прототипов и макетов (13-25 сентября 2024)
* *Задача 2:* Утверждение дизайна (26 сентября 2024)

**Фаза 3: Разработка**

* *Задача 1:* Разработка клиентской части, фронтенда (27 сентября – 11 ноября 2024)
* *Задача 2:* Разработка серверной части, базы данных, бэкенда (11 октября – 11 ноября 2024)

**Фаза 4: Тестирование**

* *Задача 1:* Проведение функционального тестирования (11 ноября – 1 декабря 2024)
* *Задача 2:* Проведение нагрузочного тестирования (11 ноября – 1 декабря 2024)

**Фаза 5: Внедрение**

* *Задача 1:* Подготовка к запуску (1 декабря 2024)
* *Задача 2:* Запуск приложения (2 декабря 2024)

**Фаза 6: Поддержка**

* *Задача 1:* Техническая поддержка и исправление ошибок (3 декабря – 15 декабря 2024)

1. **Разбиение на задачи и подзадачи**

**Задачи:**

1. Ознакомление со структурой и функциональностью существующих средств коммуникации: изучение текущих инструментов, используемых для коммуникации между сотрудниками.
2. Разработка архитектуры приложения: клиент-серверная.
3. Выбор технологий разработки дизайна, BackEnd и FrontEnd .
4. Обеспечение функциональности реального времени.
5. Тестирование и отладка: проведение модульного и интеграционного тестирования.

**Подзадачи:**

1. Сбор и анализ требований.
2. Проектирование и утверждение дизайна.
3. Разработка серверной части (BackEnd).
4. Разработка клиентской части (FrontEnd).
5. Проведение тестирования.
6. Написание документации.
7. Внедрение и запуск.
8. **Установление временных рамок**

**Сроки выполнения:**

*Фаза 1:* Анализ и уточнение требований (1 - 13 сентября 2024)

*Фаза 2:* Планирование и проектирование (13 - 29 сентября 2024)

*Фаза 3:* Разработка (27 сентября - 11 ноября 2024)

*Фаза 4:* Тестирование (11 ноября - 1 декабря 2024)

*Фаза 5:* Внедрение и запуск (2 декабря 2024)

*Фаза 6:* Поддержка и обновления (с 1 декабря 2024)

**Зависимости:**

1. **Распределение ресурсов**

* **Ресурсы:** BackEnd разработчик, FrontEnd разработчик, дизайнер, тестировщик, документирование, серверы для тестирования
* **Назначение:**

Разработчик серверной части (BackEnd): Роман Стрекалов

Разработчик клиентской части (FrontEnd): Евгений Бондарев

Дизайнер: Данила Ковригин

Тестировщик: Александр Якушенков

Документирование: Андрей Кургузов

1. **Создание визуальной дорожной карты**

**Графическое представление:**

**Обновление:** по достижению каждого этапа разработки дорожная карты динамично и регулярно обновляется

1. **Мониторинг и корректировка**

**Отслеживание прогресса:**

**Корректировка:** пересмотр сроков, перераспределение ресурсов, изменение приоритетов